

Inserire gli occhi

Una operazione relativamente semplice ma di precisione è la sistemazione degli occhi all'interno delle orbite vuote nei personaggi; gli occhi, sia in vetro che in ceramica vetrificata, diventano elemento che caratterizza il personaggio e quindi elemento di rilievo.

Questa che vedrete è una breve sequenza che indica i passi da seguire per il loro collocamento, dipenderà quindi dalla bravura e dalla esperienza del "pastoraro" dare particolare significato al volto.



Il personaggio dovrà avere le orbite vuote, l'occhio dovrà essere proporzionato e dovrà avere facile alloggio nella sede.



Fate una pallina di Milluput o di Das tipo rosso (a quest'ultimo aggiungete un po' di colla vinilica).

Inseritela nell'orbita.



Inserite l'occhio e centratelo



Create un piccolo salsicciotto di Das e con un po' di colla vinilica applicatelo nella parte sottostante

Modellate con una stecca



Lisciate con un pennello imbevuto in una soluzione di acqua e vinavil.

Eseguite tale operazione anche per la palpebra superiore

